



Gebruikershandleiding



(LED-Monitor*)

* De LG LED-monitoren zijn monitoren met LED-achtergrondverlichting.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat u het apparaat bediend en bewaar de handleiding op een veilige plek zodat u deze in de toekomst kunt raadplegen.

27G850A

www.lg.com

Copyright © 2024 LG Electronics Inc. Alle rechten voorbehouden.

INHOUDSOPGAVE

LICENTIE.....3

INFORMATIEBERICHT OVER OPEN SOURCE-SOFTWARE4

MONTEREN EN VOORBEREIDEN.....4

- Ondersteunde stuurprogramma's en software 5
- Beschrijving van product en knoppen..... 5
 - De joystickknop gebruiken
- De monitor verplaatsen en optillen 6
 - Installatie op een tafel
 - De hoogte van de standaard aanpassen
 - De hoek aanpassen
 - Roteerfunctie
 - De Kensington-vergrendeling gebruiken
 - De muurbevestigingsplaat bevestigen
 - Montage aan een muur

DE MONITOR GEBRUIKEN 15

- Aansluiten op een PC 15
 - HDMI-verbinding
 - DisplayPort-verbinding
- Aansluiten op AV-apparaten 16
 - HDMI-verbinding
- Randapparatuur aansluiten..... 17
 - Verbinding via USB-apparaat
 - Hoofdtelefoon aansluiten

GEBRUIKERSINSTELLINGEN... 18

- Het hoofdmenu activeren 18
 - Funcities in het hoofdmenu
- Gebruikers instellingen..... 20
 - Menu-instellingen

PROBLEMEN OPLOSSEN..... 31

PRODUCTSPECIFICATIE 35

- Fabrieksondersteuningsmodus 36
- HDMI-timing (video)..... 38

LICENTIE

Elk model heeft andere licenties. Ga naar www.lg.com voor meer informatie over de licentie.



De termen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress en de HDMI logo's zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc.



Het SuperSpeed USB Trident -logo is een geregistreerd handelsmerk van USB Implementers Forum, Inc.



VESA, het VESA-logo, het DisplayPort Compliance-logo en het DisplayPort Compliance-logo voor bronnen met Dual-modus zijn gedeponeerde handelsmerken van de Video Electronics Standards Association.



Voor DTS patenten, zie <http://patents.dts.com>.

Geproduceerd onder licentie van DTS Licensing Limited. DTS, het Symbool, & DTS samen met het Symbool, Headphone: X en de DTS Headphone: X logo zijn geregistreerde handelsmerken en/of handelsmerken van DTS, Inc. in de Verenigde Staten van Amerika en/of andere landen. © DTS, Inc. Alle Rechten Voorbehouden.

INFORMATIEBERICHT OVER OPEN SOURCE-SOFTWARE

Om de broncode te verkrijgen onder GPL, LGPL, MPL, en andere open source licenties die de verplichting hebben broncode vrij te geven, die in dit product is opgenomen, en om toegang te krijgen tot alle genoemde licentievoorwaarden, copyrightkennisgevingen en andere relevante documenten, bezoek <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics zal u tevens open-source code ter beschikking stellen op CD-ROM tegen de kostprijs van verspreiding (zoals de kosten voor media, verzending en handling) na ontvangst van een verzoek per e-mail naar opensource@lge.com.

Dit aanbod is geldig voor iedereen die deze informatie ontvangt voor een periode van drie jaar na onze laatste verzending van dit product.

MONTEREN EN VOORBEREIDEN



LET OP

- Gebruik alleen originele onderdelen, om de veiligheid en prestaties van het product te garanderen.
- Eventuele beschadiging en letsel door gebruik van namaakonderdelen worden niet gedekt door de garantie.
- Het wordt aanbevolen de meegeleverde onderdelen te gebruiken.
- Als u kabels gebruikt die niet zijn goedgekeurd door LG, wordt het beeld mogelijk niet weergegeven of kan er beeldruis optreden.
- De afbeeldingen in dit document geven standaardprocedures weer; het product ziet er mogelijk anders uit t.o.v. de afbeelding.

- Breng geen vreemde stoffen (oliën, smeermiddelen, enz.) aan de schroeven aan tijdens de montage van het product. (Doet u dit toch, dan kan het product beschadigd raken.)
- Als u overmatig veel kracht uitoefent bij het aandraaien van de schroeven, kan de monitor beschadigd raken. De hierdoor ontstane schade valt niet onder de productgarantie.
- Draag de monitor niet ondersteboven door alleen de basis vast te houden. De monitor kan dan van de standaard vallen, wat persoonlijk letsel kan veroorzaken.
- Raak het scherm van de monitor niet aan wanneer u de monitor optilt of verplaatst. Door de uitgeoefende druk kan de monitor beschadigd raken.
- Voor golfpatroon op uiterlijk, in tegenstelling tot de normale coatingmethode, wordt het gebruikt op toegevoegd glitterenmateriaal in grondstof. Zonder afgebladerd uiterlijk, heeft het een goede duurzaamheid. Gebruik het gerust, want er is geen probleem bij het gebruik van dit product.



OPMERKING

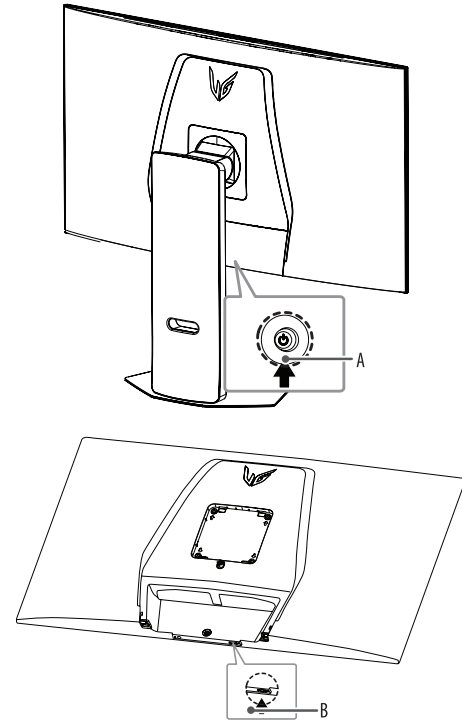
- De onderdelen zien er mogelijk anders uit dan hieronder afgebeeld.
- Alle productinformatie en -specificaties in deze handleiding kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd om de prestaties van het product te verbeteren.
- Voor accessoires gaat u naar een elektronicawinkel of webshop of neemt u contact op met de winkel waar u het product heeft gekocht.
- Afhankelijk van de regio kan het meegeleverde netsnoer verschillen.

Ondersteunde stuurprogramma's en software

U kunt de nieuwste versie van de LGE website (www.lg.com) downloaden en installeren.

Stuurprogramma's en software	Installatieprioriteit
Stuurprogramma voor monitor	Aanbevolen
LG Switch	Aanbevolen
LG Calibration Studio	Optioneel
Dual Controller	Optioneel

Beschrijving van product en knoppen



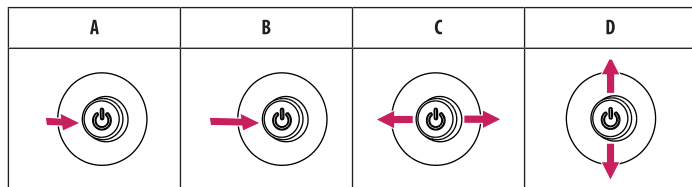
A: Joystickknop

B: **Dual-Mode** knop

De joystickknop gebruiken

U kunt de functies van de monitor heel eenvoudig bedienen door op de joystickknop te drukken of de knop met uw vinger naar links/rechts/omhoog/omlaag te bewegen.

Basisfuncties



A Inschakelen: Druk eenmaal met uw vinger op de joystickknop om de monitor in te schakelen.

B Uitschakelen: Houd eenmaal met uw vinger de joystickknop meer dan 5 seconden ingedrukt om de monitor uit te schakelen.

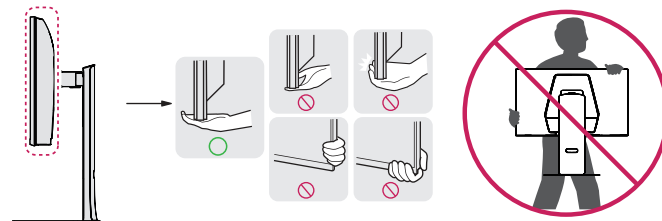
C Volumeregeling: U kunt het volume regelen door de joystickknop naar links/rechts te bewegen.

D Hiermee kunt u de helderheid van het scherm regelen: U kunt de helderheid van het scherm regelen door de joystickknop omhoog/omlaag te bewegen.

De monitor verplaatsen en optillen

Wanneer u de monitor wilt verplaatsen of optillen, volgt u de onderstaande instructies om te voorkomen dat de monitor krassen oploopt of wordt beschadigd en om de monitor, ongeacht vorm of grootte, veilig te transporteren.

- U wordt geadviseerd om de monitor in de oorspronkelijke doos of het verpakkingsmateriaal te plaatsen voordat u deze verplaatst.
- Koppel het netsnoer en alle andere kabels los voordat u de monitor verplaatst of optilt.
- Houd de onder- en zijkant van de monitor stevig vast. Houd de monitor niet bij het scherm zelf vast.
- Wanneer u de monitor vasthoudt, moet het scherm van u af zijn gekeerd om te voorkomen dat er krassen op komen.
- Bij het vervoeren van de monitor mag de monitor niet worden blootgesteld aan schokken of buitensporige trillingen.
- Houd de monitor tijdens het verplaatsen altijd rechtop; draai de monitor nooit op zijn zij en kantel deze niet.

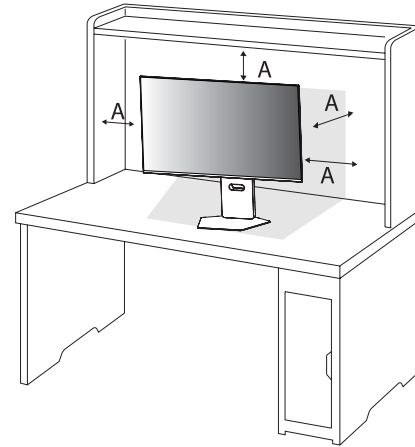


**LET OP**

- Probeer het scherm van de monitor niet aan te raken.
 - Dit kan leiden tot beschadiging van het scherm of van pixels waarmee beelden worden gevormd.
- Als u het monitorpaneel gebruikt zonder de basis van de standaard, kan de joystickknop ervoor zorgen dat de monitor onstabiel wordt en valt, waardoor deze beschadigd raakt of mensen gewond kunnen raken. Ook de joystickknop kan hierdoor defect raken.

Installatie op een tafel

- Til de monitor op en plaats deze rechtop op de tafel. Plaats de monitor ten minste 100 mm van de muur om te zorgen voor voldoende ventilatie.



A: 100 mm



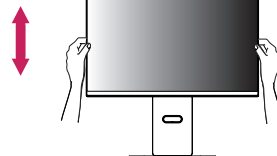
LET OP

- Koppel het netsnoer los voordat u de monitor verplaatst of installeert. Er bestaat een risico op een elektrische schok.
- Gebruik alleen het netsnoer dat bij het product is meegeleverd en sluit deze aan op een geaard stopcontact.
- Als u een extra netsnoer nodig hebt, neem dan contact op met uw plaatselijke leverancier of de dichtstbijzijnde winkel.

De hoogte van de standaard aanpassen

- 1 Plaats de monitor rechtop op de standaard.
- 2 Houd de monitor altijd met twee handen vast.

Max. 110,0 mm



WAARSCHUWING

- Plaats uw hand niet op de standaard als u de hoogte van het scherm aanpast, om letsel aan uw vingers te voorkomen.

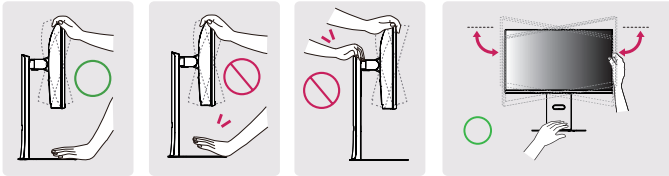
De hoek aanpassen

- 1 Plaats de monitor rechtop op de standaard.
- 2 Pas de hoek van het scherm aan.

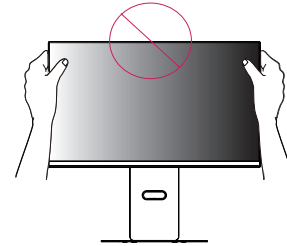
Het scherm kan -8° tot 15° naar voren en achteren worden gekanteld voor optimaal kijkgemak. U kunt de hoek van het scherm ook 30 graden naar links of naar rechts aanpassen.

WAARSCHUWING

- Om verwondingen aan uw vingers te voorkomen houdt u het scherm aan de bovenzijde vast. Hou het scherm niet aan de onderzijde vast tijdens het verstellen.

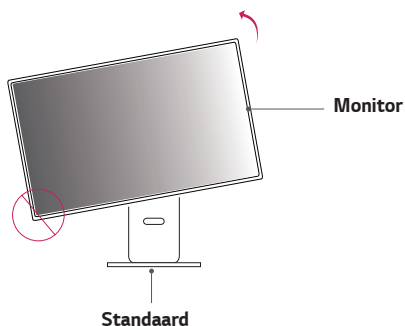


- Raak het scherm niet aan en druk er niet op wanneer u de kijkhoek van de monitor aanpast.

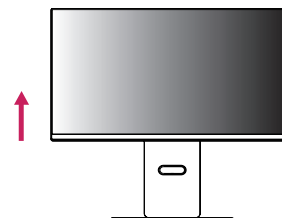


Roteerfunctie

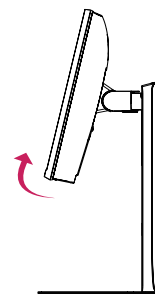
Met de roteerfunctie kan de monitor 90 ° naar links worden gedraaid.



- 1 Stel het scherm in op de maximale hoogte.



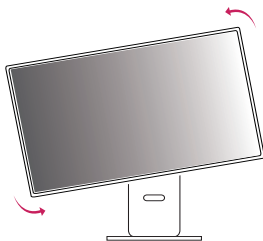
- 2 Pas de hoek van de monitor aan in de richting van de pijl (zie afbeelding).



! WAARSCHUWING

- Zorg ervoor dat, wanneer u de monitor roteert, de monitor de standaard niet raakt waardoor de standaard wordt bekrast.
- Wanneer u de monitor met behulp van de roteerfunctie wilt draaien, doe dat dan niet te snel of met te veel kracht.
 - De monitor kan in contact komen met de standaard en krassen op de basis veroorzaken.
 - Wees voorzichtig, u zou uw vinger kunnen bezeren als deze tussen de monitor en de standaard bekneld raakt.

- 3 Draai de monitor naar links zoals weergegeven in de afbeelding.



- 4 Voltooi de installatie door de monitor 90 graden te draaien, zoals hieronder is weergegeven.



WAARSCHUWING

- Wees voorzichtig want u kunt uw vinger verwonden door deze tussen het hoofd en het bureau te klemmen.



OPMERKING

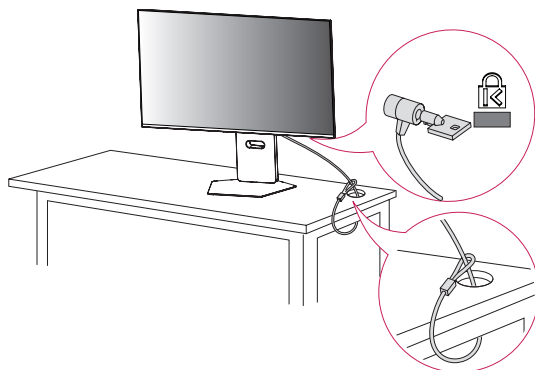
- De automatische roteerfunctie van de monitor wordt niet ondersteund.
- Het scherm kan eenvoudig worden gedraaid met de sneltoets voor schermrotatie van uw Windows-besturingssysteem. Sommige Windows-versies en sommige stuurprogramma's voor grafische kaarten maken mogelijk gebruik van verschillende instellingen voor de draaiknop voor het scherm, of ondersteunen de draaiknop mogelijk helemaal niet.

De Kensington-vergrendeling gebruiken

De aansluiting voor het Kensington-veiligheidssysteem bevindt zich aan de onderkant van de monitor.

Raadpleeg de gebruikershandleiding voor de Kensington-vergrendeling of bezoek de website op <http://www.kensington.com> voor meer informatie over montage en gebruik.

Bevestig de monitor aan een tafel met de kabel van het Kensington-veiligheidssysteem.



De muurbevestigingsplaat bevestigen

Deze monitor voldoet aan de vereisten voor de muurbevestigingsplaat of andere compatibele apparaten.

- 1 Leg de monitor met het scherm naar beneden neer. Om het monitorpaneel (scherm) te beschermen, bedekt u het oppervlak met een zachte doek of met de met het product meegeleverde monitorbeschermer.
- 2 Verwijder de vier schroeven aan de achterzijde van de monitor.
- 3 Plaats de muurbevestigingsplaat zo op de monitor dat de gaten in de plaat overeenkomen met de schroefgaten.
- 4 Draai de vier schroeven met een schroevendraaier vast om de plaat op de monitor vast te zetten.



OPMERKING

- De muurbevestigingsplaat wordt afzonderlijk verkocht.
- Raadpleeg de montagehandleiding van de muurbevestigingsplaat voor meer informatie over de montage.
- Oefen niet te veel druk uit bij het monteren van de muurbevestigingsplaat. Dit kan schade aan het scherm veroorzaken.

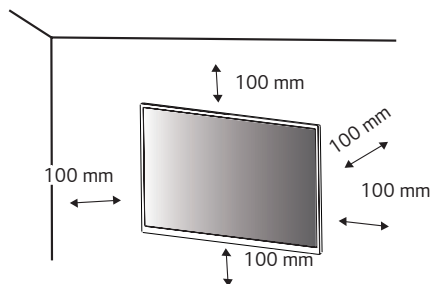


OPMERKING

- Het Kensington-veiligheidssysteem is optioneel. Optionele accessoires zijn verkrijgbaar bij de meeste elektronicawinkels.

Montage aan een muur

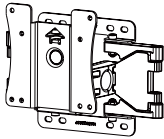
Bevestig de monitor ten minste 100 mm van de muur af en laat ongeveer 100 mm ruimte aan alle kanten van de monitor vrij om te zorgen voor voldoende ventilatie. U kunt gedetailleerde montage-instructies bij uw lokale elektronicawinkel opvragen. U kunt ook de handleiding raadplegen voor informatie over het monteren en instellen van een flexibele muurbevestigingssteun.



Bevestig een muurbeugel (optioneel) aan de achterzijde van de monitor als u de monitor aan een muur wilt monteren.

Zorg dat de muurbeugel stevig aan de monitor en de muur is bevestigd.

- 1 Als u schroeven gebruikt die langer zijn dan de standaardlengte, kan de binnenkant van de monitor beschadigd raken.
- 2 Een schroef die niet voldoet aan de VESA-richtlijn kan het product beschadigen en ertoe leiden dat de monitor valt. LG Electronics is niet verantwoordelijk voor ongevallen die worden veroorzaakt door het gebruik van niet-standaard schroeven.

Muurbevestiging (mm)	100 x 100
Standardschroef	M4 x L10
Aantal schroeven	4
Muurbevestigingsplaat (optioneel)	LSW 149 



OPMERKING

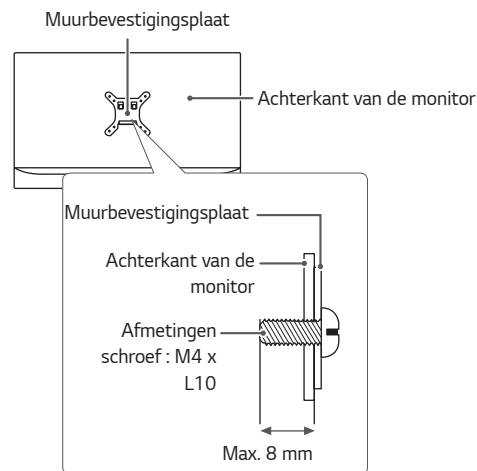
- Gebruik de schroeven die worden vermeld in VESA-richtlijnen.
- De muurbevestigingsset bevat een montagehandleiding en alle benodigde onderdelen.
- De muurbeugel is optioneel. Optionele accessoires zijn verkrijgbaar bij uw plaatselijke winkelier.
- De lengte van de schroef kan variëren per muurbeugel. Zorg ervoor dat u schroeven van de juiste lengte gebruikt.
- Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de muurbeugel.



LET OP

- Koppel het netsnoer los voor u de monitor verplaatst of installeert, om elektrische schokken te voorkomen.
- Als u de monitor aan het plafond of een schuine wand monteert, kan deze vallen en letsel veroorzaken. Gebruik een goedgekeurde muurbevestigingssteun van LG en neem contact op met uw plaatselijke winkelier of een vakman.
- Als u overmatig veel kracht uitoefent bij het aandraaien van de schroeven, kan de monitor beschadigd raken. De hierdoor ontstane schade valt niet onder de productgarantie.

- Gebruik een muurbeugel en schroeven die voldoen aan VESA-richtlijnen. Schade die wordt veroorzaakt door gebruik of oneigenlijk gebruik van ongeschikte onderdelen valt niet onder de productgarantie.
- De lengte van elke bevestigde schroef moet 8 mm of minder zijn, gemeten vanaf de achterkant van de monitor.



DE MONITOR GEBRUIKEN

- Het product ziet er mogelijk anders uit dan op de afbeeldingen in deze handleiding is te zien.

Druk op de joystickknop, ga naar **Settings(Instellingen)** → **Input (Ingang)** en selecteer vervolgens de ingangsoptie.



LET OP

- Druk niet langdurig op het scherm. Hierdoor kan het beeld vervormd raken.
- Voorkom dat een stilstaand beeld lang op het scherm wordt weergegeven. Hierdoor kan het beeld inbranden. Gebruik indien mogelijk een schermbeveiliging.



OPMERKING

- Gebruik een geaarde stekkerdoos of een geaard stopcontact als u het netsnoer op een stopcontact aansluit.
- Het beeld kan flikkeren als de monitor in een koude omgeving wordt ingeschakeld. Dit is normaal.
- Soms verschijnen rode, groene of blauwe stippen op het scherm. Dit is normaal.

Aansluiten op een PC

- Deze monitor ondersteunt Plug and Play*.

* Plug and Play: Een functie waardoor u een apparaat op uw computer kunt aansluiten zonder dat u iets opnieuw hoeft te configureren of stuurprogramma's hoeft te installeren.

HDMI-verbinding

Verzendt de digitale video- en audiosignalen vanaf uw PC naar de monitor.



LET OP

- Bij gebruik van een DVI naar HDMI- / DP (DisplayPort) naar HDMI-kabel kunnen er compatibiliteitsproblemen optreden.
- Gebruik een goedgekeurde kabel met het HDMI logo. Als u geen goedgekeurde HDMI kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingfout optreden.
- Aanbevolen HDMI-kabeltypen
 - Ultrasnelle HDMI®/TM-kabel

DisplayPort-verbinding

Verzendt de digitale video- en audiosignalen vanaf uw PC naar de monitor.



OPMERKING

- Afhankelijk van de DP-versie (DisplayPort) van de PC is er mogelijk geen video- of audio-uitvoer.
- Als u gebruikmaakt van een grafische kaart voor een Mini DisplayPort-uitgang, gebruik dan een Mini-DP naar DP-kabel (Mini DisplayPort naar DisplayPort) of geslacht dat DisplayPort2.1 of DisplayPort1.4 ondersteunt. (Afzonderlijk verkocht)

Aansluiten op AV-apparaten

HDMI-verbinding

HDMI verzendt digitale video- en audiosignalen vanaf uw AV-apparaat naar de monitor.



OPMERKING

- Bij gebruik van een DVI naar HDMI- / DP (DisplayPort) naar HDMI-kabel kunnen er compatibiliteitsproblemen optreden.
- Gebruik een goedgekeurde kabel met het HDMI logo. Als u geen goedgekeurde HDMI kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingfout optreden.
- Aanbevolen HDMI-kabeltypen
 - Ultrasnelle HDMI®/™-kabel

Randapparatuur aansluiten

Verbinding via USB-apparaat

De USB-poort op het product werkt als een USB-hub.

Als u USB 3.0 wilt gebruiken, sluit u de USB 3.0-kabel van het product, type A-B, aan op de PC.

Randapparatuur die op de USB IN-poort worden aangesloten, kunnen vanaf de PC worden bestuurd.

! OPMERKING

- Het wordt aanbevolen dat u alle Windows-updates installeert om uw Windows up-to-date te houden voordat u het product voor gebruik aansluit.
- Randapparatuur wordt afzonderlijk verkocht.
- U kunt een toetsenbord, muis of USB-apparaat aansluiten op de USB-poort.
- De oplaadsnelheid kan afhankelijk van het apparaat variëren.

! LET OP

Waarschuwingen bij het gebruik van een USB apparaat

- USB-opslagapparaten die gebruikmaken van automatische herkenning of die een eigen stuurprogramma gebruiken, worden mogelijk niet herkend.
- Sommige USB-apparaten worden mogelijk niet ondersteund of werken niet goed.
- Het wordt aanbevolen om gebruik te maken van een USB-hub of een vaste schijf met voeding. (Als de voeding onvoldoende is, wordt het USB apparaat mogelijk niet juist herkend.)

Hoofdtelefoon aansluiten

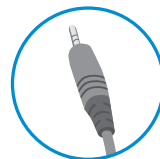
Sluit de hoofdtelefoon op de monitor aan via de poort voor de hoofdtelefoon.

! OPMERKING

- Randapparatuur wordt afzonderlijk verkocht.
- Als u een Haakse aansluiting gebruikt, kan dit problemen veroorzaken bij het aansluiten van een ander extern apparaat op de monitor. Daarom wordt aanbevolen om een Rechte aansluiting te gebruiken.

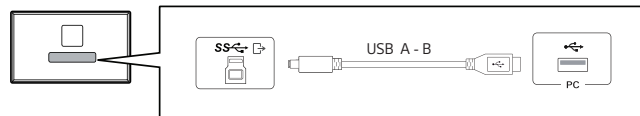


Haaks



Recht
(Aanbevolen)

- Afhankelijk van de audio-instellingen van de PC en het externe apparaat zijn de functies van hoofdtelefoon en luidspreker mogelijk beperkt.



- Sluit de USB A naar B kabel aan om de microfoonfunctie te gebruiken met een hoofdtelefoon uitgerust met een microfoon.

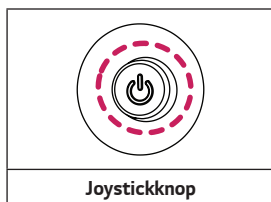
GEBRUIKERSINSTELLINGEN

! OPMERKING

- De OSD (schermweergave) van uw monitor kan enigszins afwijken van de afbeeldingen in deze handleiding.

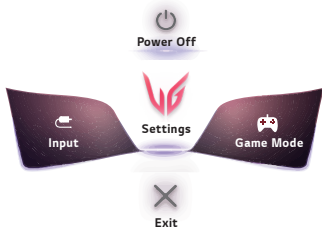
Het hoofdmenu activeren

- 1 Druk op de joystickknop op de achterkant van de monitor.
- 2 Beweeg de joystick omhoog/omlaag (▲ / ▼) en naar links/rechts (◀ / ▶) om de opties in te stellen.
- 3 Druk nogmaals op de joystickknop om het hoofdmenu af te sluiten.



Knop	Menustatus		Beschrijving
	Hoofdmenu uitgeschakeld		Hiermee schakelt u het hoofdmenu in.
	Hoofdmenu ingeschakeld		Hiermee opent u de functies voor Settings (Instellingen) . (De knop ingedrukt houden om de monitor uit te schakelen: U kunt de monitor op deze manier op elk gewenst moment uitschakelen, ook als de OSD aan staat.)
	◀	Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee past u het volumeniveau van de monitor aan.
		Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee opent u de functies voor Input (Ingang) .
	▶	Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee past u het volumeniveau van de monitor aan.
		Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee opent u de Game Mode .
	▲	Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee past u het helderheidsniveau van de monitor aan.
		Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee schakelt u de monitor uit.
	▼	Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee past u het helderheidsniveau van de monitor aan.
		Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee verlaat u het menu.

Functies in het hoofdmenu



Hoofdmenu	Beschrijving
Input (Ingang)	Hiermee stelt u de modus Invoer in.
Power Off (Uitschakelen)	Hiermee schakelt u de monitor uit.
Settings (Instellingen)	Hiermee configureert u de scherminstellingen.
Game Mode (Spelmodus)	Hiermee stelt u de spelmodus voor games in.
Exit (Afsluiten)	Hiermee sluit u het hoofdmenu af.

Gebruikers instellingen

Menu-instellingen

- 1 Om het OSD-menu te bekijken, drukt u op de joystickknop aan de achterkant van de monitor en opent u de **Settings(Instellingen)**.
- 2 Beweeg de joystick omhoog/omlaag/naar links/rechts om de opties te configureren.
- 3 Beweeg de joystick naar ◀ of druk op (⏻) om terug te gaan naar het bovenste menu of om andere menu-items in te stellen.
- 4 U sluit het OSD-menu af door de joystick naar ◀ te bewegen totdat u het menu heeft verlaten.



Game Adjust
(Spel aanpassen)



Picture Adjust
(Beeld aanpassen)



Sound
(Geluid)



Input
(Ingang)



General
(Algemeen)

Game Mode (Spelmodus) voor een SDR(Niet-HDR) signaal.

Settings(Instellingen) > Game Adjust (Spel aanpassen) > Game Mode (Spelmodus)		Beschrijving
Game Adjust (Spel aanpassen)	Game Mode (Spelmodus)	Personalized Picture (Gepersonaliseerde Afbeelding)
		Stel een aangepaste beeldmodus in die is afgestemd op jouw voorkeuren.
		Gamer 1
		In deze modus kunnen gebruikers onder andere gamegerelateerde opties aanpassen.
		Gamer 2
		Met Gamer 1 en Gamer 2 hebt u twee beeldmodi waarin u aangepaste beeldscherminstellingen, waaronder gamegerelateerde instellingen, kunt opslaan.
		FPS
		Deze modus is speciaal voor weergave van FPS spelletjes. Dit is met name toepasbaar bij zeer donkere FPS spelletjes.
		RTS
		Deze modus is speciaal voor weergave van RTS spelletjes.
		Vivid (Levendig)
		Hiermee optimaliseert u het scherm voor levendige kleuren.
		Reader (Leesfunctie)
		Hiermee optimaliseert u het scherm voor het bekijken van documenten. U kunt het scherm helderder maken in het OSD-menu.
		HDR Effect (HDR-Effect)
		Verbeter het hoge dynamische bereik van het beeldscherm.
		sRGB
		Een standaard RGB-kleurbereik voor de monitor en printer.
		DCI-P3
		Geschikt voor het bekijken van digitale video's. (alleen voor SDR)
		Color Weakness (Kleurzwakte)
		Deze modus is bedoeld voor gebruikers die geen onderscheid kunnen maken tussen rood en groen. Hiermee kunnen gebruikers die moeite hebben om kleuren te herkennen, eenvoudig onderscheid maken tussen deze twee kleuren.
		Calibration 1 (Kalibratie 1)
		Past zich aan het gekalibreerde scherm aan.
		Calibration 2 (Kalibratie 2)
		 OPMERKING • Personalized Picture (Gepersonaliseerde Afbeelding): Installeer de LG Switch en ga verder met de "Gepersonaliseerde Afbeeldingwizard". • Calibration 1 (Kalibratie 1)/Calibration 2 (Kalibratie 2): Installeer LG Calibration Studio om de kalibratie uit te voeren.

Game Mode (Spelmodus) voor een HDR signaal.

Settings(Instellingen) > Game Adjust (Spel aanpassen) > Game Mode (Spelmodus)		Beschrijving
Game Adjust (Spel aanpassen)	Game Mode (Spelmodus)	Personalized Picture (Gepersonaliseerde Afbeelding) Stel een aangepaste beeldmodus in die is afgestemd op jouw voorkeuren.
		Gamer 1 In deze modus kunnen gebruikers onder andere gamegerelateerde opties aanpassen.
		Gamer 2 Met Gamer 1 en Gamer 2 hebt u twee beeldmodi waarin u aangepaste beeldscherminstellingen, waaronder gamegerelateerde instellingen, kunt opslaan.
		FPS Deze modus is speciaal voor weergave van FPS spelletjes. Dit is met name toepasbaar bij zeer donkere FPS spelletjes.
		RTS Deze modus is speciaal voor weergave van RTS spelletjes.
		Vivid (Levendig) Verbetert de levendige kleuren van het beeldscherm.
		 OPMERKING • Personalized Picture (Gepersonaliseerde Afbeelding): Installeer de LG Switch en ga verder met de "Gepersonaliseerde Afbeeldingwizard". • HDR inhoud kan waarschijnlijk niet goed worden bediend afhankelijk van de instellingen van Windows10 OS. Controleert u de HDR On / Off (Aan/Uit) instellingen van Windows. • Wanneer de HDR functie is ingeschakeld, kunnen de tekens of het beeld van slechte kwaliteit zijn in overeenstemming met de prestatie van de Grafischekaart. • Met de HDR functie ingeschakeld, is het mogelijk dat het scherm flinkt of strepen vertoont bij het wijzigen van de beeldscherm invoer of stoom on / off (aan/uit) in overeenstemming met de prestatie van de Grafischekaart. • Ga voor meer informatie over de vraag of de grafische kaart en de game HDR ondersteunen naar de website van de fabrikant.

Settings(Instellingen) > Game Adjust (Spel aanpassen)		Beschrijving	
Game Adjust (Spel aanpassen)	Dual-Mode	Door de vernieuwingsfrequentie te verhogen, kunt u soepelere en snellere beelden ervaren.	
		Off (Uit)	Het ondersteunt maximaal 3840 x 2160 bij 240 Hz, en kan verschillen afhankelijk van de prestaties van de pc.
		On(Full Wide) / On(24")	Het ondersteunt maximaal 1920 x 1080 bij 480 Hz, en kan verschillen afhankelijk van de prestaties van de pc. De schermgrootte wordt na iedere instelling gewijzigd.
		 OPMERKING • Met de Dual-Mode knop kunt u Dual-Mode schakelen tussen Off (Uit) en de voorgaande selectie On(Full Wide) of On(24"). • Schakelt in eerste instantie tussen Off (Uit) en On(Full Wide). • Om Dual-Mode te activeren terwijl een game draait, sluit eerst het spel af en start daarna Dual-Mode.	
	Adaptive-Sync / VRR	Dit zorgt voor een naadloze en natuurlijke beelden door het synchroniseren van de verticale frequentie van het ingangssignaal met die van het uitgangssignaal.	
		 LET OP • Ondersteunde Interface: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Variabele Vernieuwingsfrequentie). • Ondersteunde grafische kaarten:Een grafische kaart die G-SYNC van NVIDIA of FreeSync van AMD ondersteunt is vereist. • Ondersteunende Versie: Zorg ervoor dat u de grafische kaart van het nieuwste stuurprogramma gaat bijwerken. • Voormeer informatie benodigdheden, gelieve de NVIDIA-website (www.nvidia.com) en AMD-website (www.amd.com) te bekijken.	
		Extended (Uitgebreid)	Activeren van een breder frequentiebereik van de Adaptive-Sync/VRR functie dan van de basis modus. Het scherm kan tijdens het spelen van het spel flikkeren.
		Basic (Basis)	Activeren van het basis frequentiebereik van de Adaptive-Sync/VRR functie.
		Off (Uit)	Zet de Adaptive-Sync/VRR uit.
	Black Stabilizer (Zwartstabilisator)	U kunt het zwarte contrast instellen voor een betere zichtbaarheid in donkere scènes. U kunt zo eenvoudiger voorwerpen op donkere gameschermen zien.	

Game Adjust (Spel aanpassen)	Response Time (Reactietijd)	Hiermee stelt u de reactietijd voor weergegeven beelden in op basis van de snelheid van het scherm. Voor een normale omgeving wordt de instelling Fast (Snel) aanbevolen. Voor een snel bewegend beeld wordt de instelling Faster(Sneller) aanbevolen. Als Snellere Modus geselecteerd wordt dan kan er Bewegingsvervaging optreden afhankelijk van de inhoud.	
		Faster (Sneller)	Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Faster(Sneller).
		Fast (Snel)	Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Fast (Snel).
		Normal (Normaal)	Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Normal (Normaal).
		Off (Uit)	De functie voor verbetering van de reactiesnelheid wordt niet gebruikt
	Crosshair (Dradenkruis)	Bij gebruik van Crosshair (Dradenkruis) wordt in het midden van het scherm een markering weergegeven bij First Person Shooters (FPS). Gebruikers kunnen uit vier verschillende dradenkruizen het dradenkruis kiezen dat het best bij hun spelomgeving past.	
	FPS Counter (FPS-teller)	On (Aan)	De indicator wordt linksboven in het scherm weergegeven. Hij geeft de werkelijke beeldsnelheid weer die op de ingang wordt ontvangen. U kunt ook de positie van de FPS Counter (FPS-teller) wijzigen. (linksboven / rechtsboven / rechtsonder / linksonder)
		Off (Uit)	Gebruik niet FPS Counter (FPS-teller) de functie.
		 OPMERKING • FPS Counter (FPS-teller) en Crosshair (Dradenkruis) functie kan niet tegelijkertijd worden gebruikt.	
	Game Reset (Spel resetten)	De standaardinstellingen van het spel worden teruggezet.	
		No (Nee)	Hiermee kunt u de selectie annuleren.
		Yes (Ja)	Hiermee herstelt u de standaardinstellingen.

Settings(Instellingen) > Picture Adjust (Beeld aanpassen)		Beschrijving		
Picture Adjust (Beeld aanpassen)	Brightness (Helderheid)	De helderheid van het beeldscherm aanpassen.		
	Contrast	Het contrast van het beeldscherm aanpassen.		
	Sharpness (Scherpte)	Hiermee stelt u de scherpste van het scherm in.		
	Gamma	Mode 1 (Modus 1), Mode 2 (Modus 2), Mode 3 (Modus 3)	Hoe hoger de gammawaarde, hoe donkerder het beeld wordt. En hoe lager de gammawaarde, hoe lichter het beeld wordt.	
		Mode 4 (Modus 4)	Als jij de spelinstellingen niet hoeft aan te passen, selecteer Mode 4 (Modus 4).	
	Color Temp (Kleurtemperatuur)	Custom (Aangepast)	De gebruiker kan deze naar rood, groen of blauw aanpassen.	
		Warm	Hiermee stelt u de schermkleur in op een rode kleurtint.	
		Medium	Hiermee stelt u de schermkleur in op een kleurtint tussen rood en blauw.	
		Cool (Koel)	Hiermee stelt u de schermkleur in op een blauwe kleurtint.	
		Manual	De gebruiker kan de kleurtemperatuur nauwkeurig afstemmen.	
	R/G/B	U kunt de afbeeldingskleur aanpassen met de kleuren rood, groen en blauw .		
	Six Color (Zes kleuren)	Voldoet aan de gebruikersvereisten voor kleuren door de kleur en verzadiging van de zes kleuren (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta and Yellow) aan te passen en de instellingen op te slaan.		
		Hue (Tint)	Hiermee past u de tint van het scherm aan.	
		Saturation (Verzadiging)	Hiermee past u de verzadiging van de schermkleuren aan.	
	Black Level (Zwartniveau)	Hiermee stelt u de verschuiving in (alleen voor HDMI). • Offset: is een referentie voor een videosignaal, nl. de donkerste kleur die de monitor kan weergeven.		
		High (Hoog)	Behoudt de huidige contrastverhouding van het beeldscherm.	
		Low (Laag)	Verlaagt het zwartniveau en verhoogt het witniveau ten opzichte van de huidige contrastverhouding van het scherm.	

Picture Adjust (Beeld aanpassen)	Deep Black Pro	Biedt uitgebreid contrast en gradatie op een donker scherm, afhankelijk van de inhoud van het spel of de video.	
		High (Hoog)	Bij voorkeur bij pc-gaming.
		Middle (Gemiddeld)	Bij voorkeur bij console-gaming.
		Low (Laag)	Bij voorkeur bij het afspelen van videocontent en internet of tekstverwerking.
		Off (Uit)	Schakelt de Deep Black Pro-functie uit.
	Picture Reset (Beeldinstellingen resetten)	 OPMERKING • Wanneer deze functie is ingeschakeld, kan tegen een donkere achtergrond een licht halo-effect worden weergegeven. Dit is normaal en geen storing. • Wanneer deze functie is ingeschakeld, kan het scherm met tussenpozen flikkeren. • De functie kan alleen worden gebruikt bij HDR-content. • Het is raadzaam om deze uit te schakelen wanneer u de gamefunctie niet gebruikt.	
		Do you want to reset your picture settings? (Wilt u uw beeldinstellingen resetten?)	
		No (Nee)	Hiermee kunt u de selectie annuleren.
		Yes (Ja)	Hiermee herstelt u de standaardinstellingen.

Settings(Instellingen) > Sound (Geluid)		Beschrijving	
Sound (Geluid)	DTS Headphone:X	Schakelt driedimensionaal geluid in met een koptelefoon of oortelefoon.	
		Game	Deze modus is geoptimaliseerd voor games.
		Entertainment	Deze modus is geoptimaliseerd voor amusement.
		Sports	Deze modus is geoptimaliseerd voor sport.
		Off (Uit)	Schakelt de DTS Headphone:X-functie uit.
	Volume	Hiermee past u het volumeniveau aan.	
		 OPMERKING • U kunt Mute (Dempen)/ Unmute (Demping opheffen) afstellen door de joystickknop naar ▼ te bewegen in het menu Volume .	

Settings(Instellingen) > Input (Ingang)		Beschrijving	
Input (Ingang)	Input List (Invoerlijst)	Hiermee selecteert u de invoermodus.	
	Aspect Ratio (Beeldverhouding)	Hiermee past u de beeldverhouding aan.	
		Full Wide (Volledige breedte)	Hiermee geeft u de video op breed scherm weer, ongeacht het ingevoerde videosignaal.
		Original (Origineel)	Hiermee geeft u een video weer volgens de beeldverhouding van het ingevoerde videosignaal.
		Just Scan (Alleen bekijken)	De beeldverhouding wordt niet aangepast ten opzichte van het origineel. (Afhankelijk van het model, wordt dit mogelijk niet ondersteund.)
		 OPMERKING De weergave kan hetzelfde zijn voor de opties Full Wide (Volledige breedte), Original (Origineel) en Just Scan (Alleen bekijken) met de aanbevolen resolutie (3840 x 2160).	
	Auto Input Switch (Automatische Ingangsschakelaar)	Wanneer de automatische invoerschakelaar op On (Aan) is ingesteld, dan zal het beeldscherm bij het verbinden automatisch naar de nieuwe invoer.	
		On (Aan)	Activeert Auto Input Switch (Automatische Ingangsschakelaar) .
		Off (Uit)	Deactiveert Auto Input Switch (Automatische Ingangsschakelaar) .

Settings(Instellingen) > General (Algemeen)		Beschrijving
General (Algemeen)	Language (Taal)	Hiermee wordt de gewenste taal voor het menuscherm ingesteld.
	Hexagon Lighting	U kunt de verlichting aan de achterkant van de monitor in- of uitschakelen en u kunt ook de verlichtingskleur selecteren of aanpassen.
	User-defined Key 1	U het hoofdmenu eenvoudig aanpassen om toegang te krijgen tot uw favoriete menu.
	User-defined Key 2	User-defined Key 1 en User-defined Key 2 verschijnt links/rechts van het hoofdmenu
	SMART ENERGY SAVING	High (Hoog) U bespaart energie door de functie SMART ENERGY SAVING met hoge efficiëntie.
		Low (Laag) U bespaart energie door de functie SMART ENERGY SAVING met lage efficiëntie.
		Off (Uit) Hiermee schakelt u de functie SMART ENERGY SAVING uit.
	Deep Sleep Mode (Diep in Slaapmodus)	Wanneer Deep Sleep Mode (Diep in Slaapmodus) is geactiveerd, zal het energieverbruik geminimaliseerd worden, terwijl de monitor in standby-modus is.
		On (Aan) Hiermee schakelt u Deep Sleep Mode (Diep in Slaapmodus) in.
		Off (Uit) Hiermee schakelt u Deep Sleep Mode (Diep in Slaapmodus) uit.
	Automatic Standby (Automatische stand-by)	Functie waarmee de monitor automatisch wordt uitgeschakeld wanneer er gedurende enige tijd geen beweging op het scherm heeft plaatsgevonden. U kunt een timer instellen voor de automatische uitschakelfunctie: 8 (8 uur) , 6H (6 uur) , 4H (4 uur) en Off (Uit)
	Input Compatibility Version (Ingangscompatibiliteitsversie)	Stel de Input Compatibility Version (Ingangscompatibiliteitsversie) in overeenkomstig de versie van het aangesloten externe apparaat.
		HDMI 2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Als u HDR wilt gebruiken, selecteer de Input Compatibility Version (Ingangscompatibiliteitsversie) dan op 2.1(PC) of 2.1(AV).
		DisplayPort 2.1/1.4/1.2 Als u HDR wilt gebruiken, selecteer de Input Compatibility Version (Ingangscompatibiliteitsversie) dan op 2.1 of 1.4.
		 OPMERKING Als het aangesloten apparaat 2.1 in HDMI ondersteunt, maar het scherm of het geluid niet goed werkt, stelt u deze functie in op 2.1 (AV).

General (Algemeen)	Buzzer (Zoemer)	Deze functie geeft aan hoe u het geluid van de Buzzer (Zoemer) moet inschakelen wanneer u beeldscherm on (Aan).	
		On (Aan)	Hiermee wordt de Buzzer (Zoemer) van uw monitor ingeschakeld.
		Off (Uit)	Hiermee wordt de Buzzer (Zoemer) van uw monitor uitgeschakeld.
	OSD Lock (OSD-vergrendeling)	Via deze functie worden de configuratie en aanpassing van menu's uitgeschakeld.	
		On (Aan)	Hiermee wordt OSD Lock (OSD-vergrendeling) ingeschakeld.
		Off (Uit)	Hiermee wordt OSD Lock (OSD-vergrendeling) uitgeschakeld.
		 OPMERKING • Alle functies zijn uitgeschakeld behalve Brightness (Helderheid) , Contrast (Contrast) , Volume (Volume) , Input (Ingang) , OSD Lock (OSD Vergrendelen) , Information (Informative) en Open Source Software License .	
	Screen Self-diagnosis (Schermzelfdiagnose)	Controleert op eventuele problemen met het monitorbeeld. Haal de ingangskabel niet uit het stopcontact.	
	Information (Informatie)	De displayinformatie zal het Total Power On Time (totale stroom op tijd) Resolution (resolutie) weergeven.	
	Open Source Software License	Kunt u het informatiebericht over de Open Source-software bekijken.	
	Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
		No (Nee)	Hiermee kunt u het resetten annuleren.
		Yes (Ja)	Hiermee herstelt u de standaardinstellingen.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Er wordt niets weergegeven op het scherm.	
Zit het netsnoer van de monitor in het stopcontact?	Controleer of het netsnoer correct in het stopcontact zit.
Wordt het bericht The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Het scherm is momenteel niet ingesteld op de aanbevolen resolutie. Als u geen video hebt of het scherm flakkert, raadpleegt u het gedeelte over het oplossen van problemen in de gebruikershandleiding van het product.) weergegeven?	Dit gebeurt als signalen die vanaf de PC (grafische kaart) worden verzonden, buiten het aanbevolen horizontale of verticale frequentiebereik van de monitor liggen. Raadpleeg het onderwerp Productspecificatie van deze handleiding voor informatie over het instellen van de juiste frequentie.
Wordt het bericht No Signal (Geen signaal) weergegeven?	Dit bericht wordt weergegeven wanneer de signaalkabel tussen de PC en de monitor ontbreekt of niet is aangesloten. Controleer de kabel en sluit deze opnieuw aan.
Hebt u het beeldschermstuurprogramma geïnstalleerd?	- Zorg ervoor dat u het schermbesturingsprogramma van onze website installeert: http://www.lg.com. - Controleer of uw grafische kaart de Plug and Play-functie ondersteunt.
Sommige functies zijn uitgeschakeld.	
Zijn sommige functies niet beschikbaar wanneer u op de knop Menu drukt?	De OSD is vergrendeld. Ga naar Settings(Instellingen) > General (Algemeen) en stel OSD Lock (OSD-vergrendeling) in op Off (Uit).

Het beeld op het scherm blijft staan.

Blijft het beeld staan als de monitor wordt uitgeschakeld?

- De weergave van een stilstaand beeld gedurende een langere periode kan leiden tot schade aan het scherm waardoor het voorgaande beeld zichtbaar blijft.

De schermweergave is instabiel en trilt. / Weergegeven beelden op de monitor laten schaduwsporen achter.

Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?

- Het scherm kan flikkeren als u de resolutie HDMI 1080i 60/50 Hz (met interlace) hebt geselecteerd. Wijzig de resolutie in 1080p of de aanbevolen resolutie.

3840 x 2160 resolutie is niet beschikbaar in DisplayPort. (240 Hz)

Is deze aangesloten op de juiste ingang?

- Als deze is aangesloten op een HDMI-ingang, stel deze dan in op de DisplayPort-ingang. Ga naar **Settings > General > Input Compatibility Version** en stel deze optie in op **2.1**.
- Controleer of de grafische kaart **DSC** (Display Stream Compression) ondersteunt.
- Controleer of het stuurprogramma van de grafische kaart is bijgewerkt naar de nieuwste versie.

3840 x 2160 resolutie is niet beschikbaar in HDMI. (240 Hz)

Is het aangesloten op de juiste grafische kaart?

- Controleren of de grafische kaart wordt ondersteund 3840 x 2160 / 240 Hz in HDMI. (NVIDIA RTX3000 series, AMD RX6000 series eller nyere)
- Controleer of het stuurprogramma van de grafische kaart is bijgewerkt naar de nieuwste versie.



OPMERKING

- Verticale frequentie: Om een beeld weer te geven, moet het scherm tientallen keren per seconde worden vernieuwd, net als een TL-lamp. Het aantal keer per seconde dat het scherm moet worden vernieuwd, wordt de verticale frequentie of de vernieuwingsfrequentie genoemd, en deze wordt uitgedrukt in Hz.
- Horizontale frequentie: De tijd die nodig is om één horizontale lijn weer te geven, wordt de horizontale cyclus genoemd. Als 1 lijn door de horizontale frequentie wordt gedeeld, is het resultaat het aantal horizontale lijnen dat per seconde wordt getoond. Dit wordt horizontale frequentie genoemd en wordt uitgedrukt in kHz.
- Controleer of de resolutie of frequentie van de grafische kaart binnen het toegestane bereik van de monitor ligt en stel deze in op de aanbevolen (optimale) resolutie in **Control Panel (Configuratiescherm) > Display (Beeldscherm) > Settings (Instellingen)** in Windows. (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)
- Als u niet de aanbevolen (optimale) resolutie voor de grafische kaart instelt, kan dit resulteren in onscherpe tekst, een te donker scherm, een onvolledig weergavegebied of een onjuist uitgelijnde weergave.
- Afhankelijk van de computer of het besturingssysteem kan de instelmethode verschillen. Sommige resoluties zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van de prestaties van de grafische kaart. Als dit het geval is, moet u contact opnemen met de fabrikant van de computer of grafische kaart voor hulp.
- Sommige grafische kaarten bieden mogelijk geen ondersteuning voor de resolutie 3840 x 2160. Als de resolutie niet kan worden weergegeven, neemt u contact op met de fabrikant van uw grafische kaart.

De weergavekleur is niet normaal.	
Wordt het beeld verkleurd weergegeven (16-kleuren)?	• Stel de kleur in op 24-bits (ware kleuren) of hoger. Ga in Windows naar Control Panel (Configuratiescherm) > Display (Beeldscherm) > Settings (Instellingen) > Color Quality (Kleurkwaliteit). (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)
Is de kleur op het scherm instabiel of monochroom?	• Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan of plaats de grafische kaart van de PC opnieuw.
Zijn er vlekken op het scherm zichtbaar?	• Als u de monitor gebruikt, kunnen er pixelpuntjes (rood, groen, blauw, wit of zwart) op het scherm verschijnen. Dit is normaal voor een LCD-scherm. Het betreft geen fout en heeft geen invloed op de prestaties van de monitor.

Geen geluid uit de hoofdtelefoonaansluiting.	
Worden beelden weergegeven met de DP- (DisplayPort) of HDMI-ingang zonder geluid?	• Zorg ervoor dat de aansluiting op poort voor hoofdtelefoon goed is. • Probeer het volume met de joystick harder te zetten. • Stel de audio-uitgang van de PC in op de monitor die u gebruikt. Ga voor Microsoft Windows naar Control Panel (Configuratiescherm) > Hardware and Sound (Hardware en geluid) > Sound (Geluid) > set the Monitor as default device (stel de monitor in als standaardapparaat). (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)

PRODUCTSPECIFICATIE

LCD-scherm	Kleurdiepte	HDMI	Ondersteuning voor 8-bits/10-bits kleuren.
		DP (DisplayPort)	Ondersteuning voor 8-bits/10-bits kleuren.
Resolutie	Maximale resolutie	3840 x 2160 bij 240 Hz (HDMI) 3840 x 2160 bij 240 Hz (DP)	
	Aanbevolen resolutie	3840 x 2160 bij 240 Hz (HDMI) 3840 x 2160 bij 240 Hz (DP)	
Voeding	Vermogensclassificatie	19 V --- 5,0 A	
AC/DC-adapter	ADS-120QL-19A-3 190110E, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type MS-Z5790R190-110D0-E, ontwikkeld door JAMA POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD Uitvoer: 19 V --- 5,79 A		
Omgevingsomstandigheden	Bedrijfscondities	Temperatuur	0 °C tot 40 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 80 %
	Opslagomstandigheden	Temperatuur	-20 °C tot 60 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 85 %
Afmetingen	Monitorgrootte (breedte x hoogte x diepte)		
	Inclusief standaard	614,7 x 581,8 x 249,1 (mm)	
	Exclusief standaard	614,7 x 365,4 x 68,1 (mm)	
Gewicht (zonder verpakking)	Inclusief standaard	9,4 kg	
	Exclusief standaard	5,2 kg	

De specificaties kunnen zonder aankondiging worden gewijzigd.

Het symbool ~ betekent wisselstroom, en het symbool --- betekent gelijkstroom.

Fabrieksondersteuningsmodus

HDMI

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Polariteit (H/V)	Opmerkingen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 2.1 (AV)
2560 x 1440	222,268	144,05	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
1920 x 1080	665,76	480	+/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 2.1 (FHD)
3840 x 2160	581,004	240,084	+/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 2.1 (PC)

DisplayPort

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Polariteit (H/V)	Opmerkingen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 1.2
2560 x 1440	222,151	143,973	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	214,68	95,033	+/-	
3840 x 2160	333,333	144,05	+/-	
1920 x 1080	665,995	480,17	+/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 2.1(FHD)
3840 x 2160	583,165	240,084	+/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 1.4, 2.1

HDMI-timing (video)

Fabrieksondersteuningsmodus (Vooraf ingestelde modus)	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Opmerkingen
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	135	60	
2160P	255	120	



Het model en serienummer van het product bevinden zich aan de achterkant en aan één kant van het product.

Noteer deze nu voor het geval dat u onderhoud nodig heeft.

Model _____

Serienummer _____